Malthe, Mette, Oliver og Camilla mødte i dag kl 10. Mette tog kanelkage med. Mathias var syg ;).

I dag sov Emil over sig igen, han mødte ca. 10:45.

Vi har lavet UML-diagram over 2. Iteration.

Vi har lavet “Collision” og sat playeren ind i spillet.

Vi har haft vejledermøde.

* trello: <https://trello.com/b/csADJOmg/semesterprojekt-t5-1>

Snak om hvad spillet mangler:

* Have billede af de forskellige evolutions oppe i hjørnet, så man har styr på hvor langt man er
* Evolution:
  + Blinker mellem de to stadier (ligesom i pokemon)
* Solstråler, lille cirkel.
* Highlightet del i søen, hvor man samler vand. også lille cirkel
* Fiks spørgsmålene.
* Udgangspunkt bliver sprites: 64x64
* Old tutorial Tree bliver meget større

Vi mødes også om fredagen fremover.

\*vejledermøde\*

Flowdiagram:

* Samle Interact og gather
* Evolution:
  + - o Lav det til en lvleditor?
* Repeat er ikke fra start men fra go room

Spillet:

* *Ovevejer updatefunktion, så kan den gå uden at holde den tasten nede.*
* Lav en powerup så man kan gå hurtigere
* Den opdaterede poster er fantastisk
* vi er fint med
  + vi får nok travlt, men sådan er det jo

UML

* Lad være med at smide hele diagrammet i rapporten, nøjes med et udsnit
* Læg det indI vil forklare
* gerne belys forskellene på
* skriv at hele UML diagrammet ligger i bilaget

eksamen er både individuel og gruppe.

gruppe:

* 30 min (måske)
* Oplæg ligesom præsentation af 1. iteration. → bare bedre.

individuel:

* “Det er super rart at være til eksamen med Jeppe”
* “er der noget du gerne vil snakke om?”
* man må gerne have forberedt noget hjemmefra.
* gruppedynamik, samarbejde, kode, gannt.